

Ingénieur en Matériaux : Technologie et Économie MTE - 4ème année

Université de Technologie de Troyes (UTT)

Niveau du diplôme préparé

Bac +5

Stage

Cet ingénieur a une formation pluridisciplinaire dans les domaines scientifiques, économiques et environnementaux. Il joue un rôle clé, à l'interface entre les services. Sa mission : choisir et mettre en forme les matériaux, dans une approche globale des impératifs industriels et sociétaux.

Objectif : maîtriser la matière.

L'ingénieur en Matériaux, Technologie et Économie a une formation pluridisciplinaire dans les domaines scientifiques, technologiques, économiques et environnementaux.

Il maîtrise la science des matériaux et leurs propriétés, de l'échelle moléculaire jusqu'au matériau massif. Ses compétences englobent les matériaux utilisés par les entreprises de haute technologie (métaux et leurs alliages, semi-conducteurs, polymers, composites...) Ainsi, il sait dimensionner, caractériser, choisir et mettre en forme les matériaux de demain, dans une approche globale des impératifs industriels et sociétaux.

3 filières sont proposées :

- Économie des matériaux et environnement (EME),
- Technologie et commerce des matériaux et des composants (TCMC),
- Transformation et qualité des matériaux (TQM).

Les étudiants ingénieurs ont la possibilité de terminer leur parcours en contrat de professionnalisation : ils deviennent salariés un an avant d'être diplômés.

Domaine

Energie - Environnement - Développement Durable, Physique-Mécanique-Matériaux

Contact

BAIP (Bureau d'Aide à l'Insertion Professionnelle)
Université de Technologie de Troyes (UTT)

Coordonnées

stages@utt.fr
03 25 71 80 47

Localisation de l'établissement

Agglomération de Troyes

Remarque

Stage professionnel de 24 semaines, en 4ème année, départ de juillet à septembre ou en février.

Durée Stage ou Alternance : 6 mois

Stage ou Alternance débutant en : Août, Février, Juillet, Septembre

Période de stage :

Sep Oct Nov Dec Jan Fev Mar Avr Mai Juin Juil Aou

[Année d'étude suivante](#)

